

Mode d'Emploi

GameBooster

(Nintendo 64)

Traduit en Français par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>

Présentation

Le GameBooster est un produit unique pour les possesseurs de N64. Il permet aux utilisateurs de jouer à des jeux Gameboy sur leur console N64. De plus, GameBooster dispose de son propre système de triche intégré qui permet aux utilisateurs de sélectionner des triches pour la plupart des jeux GameBoy. GameBooster possède également son propre jeu intégré appelé ReBound.

Utilisation du GameBooster

Assurez-vous que votre console N64 est éteinte. Ne branchez ou ne débranchez jamais aucun accessoire de votre console lorsqu'elle est allumée, car cela endommagerait votre système.

Branchez le GameBooster dans le port pour cartouche de votre N64 de la manière habituelle. Assurez-vous que l'étiquette du GameBooster est orientée vers l'avant de la console. Branchez maintenant un jeu N64 dans le port situé à l'arrière du GameBooster. Cette cartouche peut être presque n'importe quelle cartouche de jeu qui fonctionne normalement

sur votre console. Certains jeux ne sont pas adaptés à une utilisation avec le GameBooster. Si vous rencontrez des difficultés avec une cartouche de jeu particulière, sélectionnez simplement un autre de vos jeux. Assurez-vous que la cartouche est bien enfoncée dans le connecteur et que l'étiquette du jeu est orientée vers le haut. Vous êtes maintenant prêt à jouer à un jeu GameBoy de votre choix. Branchez simplement la cartouche de jeu GameBoy sur le dessus du GameBooster avec l'étiquette orientée vers l'avant.

Allumez le système et le logo GameBooster s'affichera suivi du message « Chargement » (Loading). Votre jeu se chargera et fonctionnera normalement. Si vous ne voyez pas cette séquence, éteignez votre console et revérifiez les instructions de connexion ci-dessus. Assurez-vous en particulier que la cartouche de jeu N64 est bien enfoncée dans le port de la console.

Jouez au jeu GameBoy à l'aide de la croix directionnelle, du bouton Start, des boutons C et des boutons A et B de la manette. Il vous faudra peut-être un peu de temps pour vous familiariser avec cette nouvelle façon de jouer.

Couleur

De nombreux jeux GameBoy auxquels vous avez l'habitude de jouer en noir et blanc sur votre GameBoy sont en fait des jeux Super GameBoy. Cela signifie que vous les verrez désormais en couleur sur votre N64 avec le GameBooster installé. Certains de ces jeux peuvent même avoir des bordures plein écran que vous n'aviez jamais vues auparavant. Cependant, de nombreux jeux GameBoy, en particulier les titres plus anciens, s'afficheront en noir et blanc. Ceux-ci peuvent également être modifiés en utilisant l'éditeur de palette de couleurs du GameBooster.

Utilisation de l'Editeur de Palette

Si le jeu GameBoy que vous avez chargé s'affiche en noir et blanc, vous devrez utiliser l'éditeur de palette. Une fois le jeu chargé, appuyez sur les boutons L et R pour accéder à l'écran des options. Depuis l'écran Options, vous verrez plusieurs choix. En utilisant la croix directionnelle ou le stick analogique, déplacez le curseur sur l'icône de palette et appuyez sur A pour sélectionner. L'icône de palette ressemble à un losange coloré.

L'écran affichera alors une petite vue de l'écran de jeu ainsi que trois palettes de couleurs sur la gauche de l'écran. La barre de palette supérieure est destinée aux couleurs d'arrière-plan et les deux autres aux couleurs des sprites ou des personnages. Sur la droite de l'écran, il y a trois lignes colorées de rouge, vert et bleu. En déplaçant le curseur sur ces lignes, vous pouvez mélanger la couleur utilisée en utilisant la touche A pour sélectionner.

Si vous jouez à un jeu en noir et blanc, les trois barres de palette afficheront initialement différentes échelles de gris. En déplaçant le curseur sur les zones grises des palettes, elles peuvent être remplacées par la couleur utilisée en appuyant sur le bouton A. Les modifications apportées à la palette entraîneront des changements dans les couleurs du jeu et l'image du petit jeu changera au fur et à mesure que vous expérimenterez la palette de couleurs. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise couleur pour aucun jeu et vous devez expérimenter jusqu'à ce que vous trouviez un résultat satisfaisant.

Pour voir vos résultats à tout moment, vous pouvez revenir au jeu en positionnant le curseur sur la sélection MENU et en appuyant sur A. Cela vous ramènera au menu principal où vous pourrez sélectionner « JEU » (Game) pour revenir au jeu.

Mode Zoom

Après avoir chargé votre jeu, si nécessaire, vous pouvez zoomer sur l'écran de jeu pour remplir tout l'écran du téléviseur. Accédez simplement à l'écran Options en appuyant sur les boutons L et R, puis sélectionnez l'icône de la loupe. Lorsque vous revenez au jeu, la zone de jeu s'affiche en plein écran. Pour revenir à la taille normale, répétez simplement le processus ci-dessus.

Bordures

Bien que la plupart des jeux Super GameBoy soient livrés avec des bordures, beaucoup n'en ont pas. De plus, les jeux GameBoy standard n'ont généralement pas de bordures du tout. Si vous souhaitez utiliser l'une des bordures intégrées du GameBooster, sélectionnez l'icône Bordure dans l'écran Options. Cette icône est celle qui ressemble à un cadre. Utilisez le bouton A pour choisir la bordure, puis revenez au jeu avec la nouvelle bordure.

Système de Triche

Après avoir démarré le jeu mais avant de perdre des vies, accédez à l'écran Options et choisissez l'option « Trainer ». Un nouvel écran s'affiche alors avec quatre icônes : une flèche vers le haut, une flèche vers le bas, un point d'exclamation (!) et un égal (=). Le système de triche fonctionne en comparant plusieurs images de l'état du jeu et en analysant les données pour trouver les valeurs qui contrôlent par exemple les vies ou l'énergie.

Trouver vos propres astuces peut être quelque chose que vous pensez être trop compliqué pour vous et dans ce cas, nous vous suggérons de sauter cette section et de retourner jouer à tous vos fantastiques jeux GameBoy sur votre N64. Cependant, si vous voulez essayer de trouver vos propres astuces, voici un exemple de recherche d'une astuce pour les vies dans un jeu :

Démarrez le jeu mais ne perdez pas de vie. Pour notre exemple, nous dirons que notre jeu commence avec cinq vies. Accédez maintenant au mode Trainer via l'écran Options, sélectionnez l'option '=' qui indique au système de récupérer une image du jeu avec la valeur des vies inchangée (toujours cinq). Revenez maintenant au jeu et perdez une vie, puis revenez à l'écran du mode. Puisque vous avez maintenant quatre vies, nous devons sélectionner la flèche vers le bas ou une option inférieure. C'est simplement parce que les quatre vies que nous avons maintenant sont inférieures aux 5 vies que nous avons auparavant. Répétez maintenant ce processus avec 3, 2 et 1 vie. Le formateur de jeu analyse la mémoire de la console et recherche les emplacements qui suivent ce profil, c'est-à-dire 5 puis 4 puis 3 et ainsi de suite. Le nombre d'emplacements qui suivent ce profil exact est bien inférieur à ce que vous pourriez penser et le formateur aura bientôt une liste d'emplacements suffisamment petite pour s'afficher à l'écran. En sélectionnant ces valeurs une par une et en les saisissant, vous pouvez rapidement établir quelle est la valeur correcte. Revenez au jeu et essayez chaque valeur. Si vous commencez avec 5 vies et n'en perdez aucune, vous avez créé votre propre nouvelle triche !

Il s'agit d'un aperçu très basique du fonctionnement de la recherche de triche et vous devez utiliser votre imagination pour trouver d'autres techniques. Toutes les triches intégrées au GameBooster ont été créées en utilisant exactement cette technique.

ReBound

Le GameBooster possède son propre jeu intégré. C'est un jeu génial à jouer et il est en couleur avec une bordure de couleur. Il s'appelle ReBound.

Pour jouer à ReBound, allumez simplement votre console avec GameBooster installé et un jeu N64 branché dans le port arrière. Ne branchez pas un jeu GameBoy sur le dessus de GameBooster et ReBound se chargera automatiquement.

Il n'y a pas de cheats répertoriés pour ReBound et le Game Trainer a été conçu pour ne pas fonctionner sur ce jeu. Chacun des niveaux de ReBound possède des mots de passe afin que vous puissiez revenir à n'importe quel niveau précédemment terminé.

Sauvegarde des Données de Jeu

La sauvegarde des données de jeu à partir des jeux GameBoy fonctionnera normalement lors de l'utilisation du GameBooster, de sorte que toutes les données de jeu normales seront enregistrées dans votre cartouche GameBoy pour une utilisation ultérieure avec le GameBooster ou n'importe quel GameBoy.

Remarques

A chaque fois que vous changez de jeu GameBoy, éteignez toujours votre console, puis rallumez-la. En appuyant sur le bouton Reset de votre console, le jeu N64 branché à l'arrière de GameBooster sera activé.

Nous pensons qu'il existe plus de 1000 jeux disponibles dans le monde entier pour la GameBoy. Bien que nous ayons fait tous les efforts possibles pour garantir que le GameBooster fonctionne avec la grande majorité des jeux, nous ne pouvons pas garantir la compatibilité avec certains jeux.