

MEDIA
1
FACTORY



DERBY STALLION 64

競走馬育成シミュレーションゲーム



<http://www.emulation64.fr>

取扱説明書

NUS-NDA-LJPN
Emulation64.fr

1

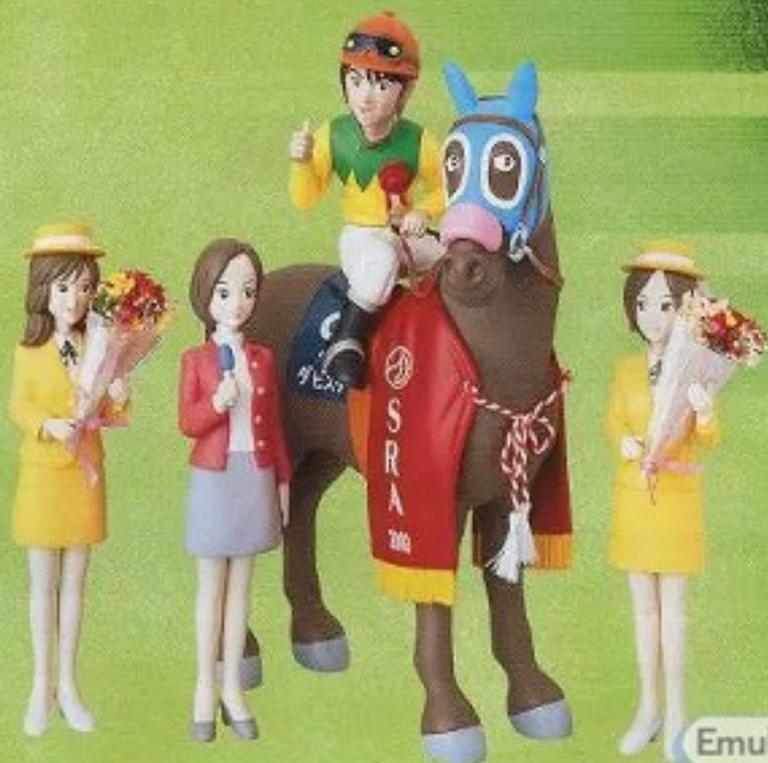
ダービー Stallion 64



CONTENTS

7

ダービー Stallion 64



2

Emulation64.fr

操作方法 操作方法 / セーブデータ / タイトル画面 6

2 **スタートメニュー** スタートメニュー / 新しく始める / ブリーダーズバトル
登録ファイルの整理 / いいよゲームスタート 8

3 **メニューの説明** メニューの説明 / 馬メニュー 20

4 **牧場** 27

5 **調教と出馬** 34

6 **番組表とクラス分け** 番組表とクラス分け / レースの種類 40

競馬場 45

8 **プレイ中に発生するイベント** プレイ中に発生するイベント /
セリ登録馬 / アクシデント 51

9 **ブリーダーズカップ** 55

10 **ワンポイントアドバイス** 56

競走馬の一生



母の乳の栄養のおかげで、産まれたばかりの仔馬は元気に育っています。

4月に種付けして、無事受胎した繁殖牝馬が、一年たって仔馬を出産したよ。



所属	成績	OP	OB
ウラス	000	0	0
高賞金	0円	0	0
競走得	0回	0	0

産まれた仔馬は女の子だ。性格は元気一杯だ。大切に育てよう。



はいんてんに育っています。



所属	成績	OP	OB
ウラス	000	0	0
高賞金	0円	0	0
競走得	0回	0	0

ウラスに比べて高賞金です。はいんてんに育っています。

牧場で2年過ごして2歳になると、いよいよ競走馬としてのデビューの季節だ。

ゲームは小さな牧場から始まる。

2000万円の資金と1頭の繁殖牝馬

がいるだけの小さな牧場から

競走馬を競馬場に送り出し、

レースで得た賞金を使って、

より強い馬を作り出すのだ。

最終的な目標は全部で21あるGI

レースの全制覇だ!!

全GI制覇を達成しても、

友達の馬と競い合う「ブ

リーダーズカップ」がキミを待っている。

研究を重ねて、誰にも負けない最

強馬を生み出そう。ブリーダ

ーズカップの他にも、各競馬場

のレコードタイムの更新、全重賞制

覇などなど、さまざまな楽しみ方があるので工夫して遊んでみよう。

競馬の楽しみ方は、競馬場に行くだけでなく、

競馬の歴史や文化を知ることも、

競馬の楽しみ方です。

競馬の楽しみ方は、競馬場に行くだけでなく、

競馬の歴史や文化を知ることも、

競馬の楽しみ方です。

競馬の楽しみ方は、競馬場に行くだけでなく、

競馬の歴史や文化を知ることも、

競馬の楽しみ方です。

競馬の楽しみ方は、競馬場に行くだけでなく、

競馬の歴史や文化を知ることも、

競馬の楽しみ方です。



ダー スタ ごん

サラブレッドを
レースでの勝利を目指す

*GI (グレードワン シーワン)

賞金額、栄誉ともにすべてのレースの中で最高峰に位置するレース。性別や年齢(馬齢)や距離ごとにさまざまな21ものレースがある。また、下位ランクのGII、GIIIレースもあり、GIIと合わせて、地質、またはGI(グレード)レースと称されている。

ゲームオーバー

資金がなくなり破産するとゲームオーバーです。

操作方法

1

ダービー Stallion 64

操作方法

十字キー

カーソルや牧場内の移動に使用します。

3Dスティック

カーソルや牧場内の移動に使用します。

Aボタン

馬の選択やコマンドの決定に使用します。

Bボタン

馬の選択やコマンドのキャンセルに使用します。



Cボタンユニット

- Cボタンユニット Ⓞ 「メインメニュー(→20P)」を表示します。
- Cボタンユニット ⓐ 「所有馬リスト(→20P)」の整列に使用します。
- Cボタンユニット ⓑ 「所有馬リスト(→20P)」を表示します。
- Cボタンユニット ⓒ 「カレンダー画面(→23P)」を表示します。

6

Emulation64.fr

操作メニュー

Lトリガーボタン

牧場内の生産馬、繁殖牝馬エリアを切り替えます(牧場を上空から見る場合)。馬券投票用のマークカードを切り替えます。また、出馬表とオッズ画面の切り替えにも使用します。(競馬場)。牧場を歩いている時に、押しながら十字キー、3Dスティックを操作すると周囲を見回すことができます。

Rトリガーボタン

牧場内の生産馬、繁殖牝馬エリアを切り替えます(牧場を上空から見る場合)。馬券投票用のマークカードを切り替えます。また、出馬表とオッズ画面の切り替えにも使用します。(競馬場)。

Zトリガーボタン

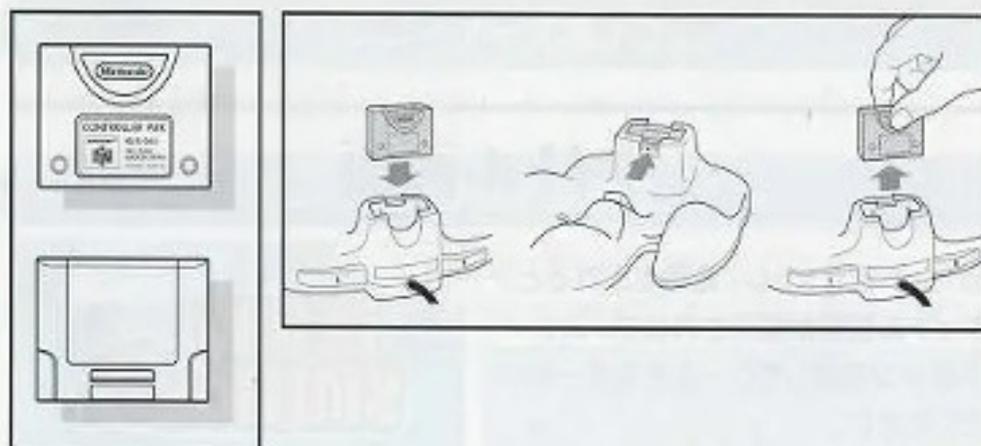
Lトリガーボタンと同じ機能です。3Dスティックで操作する場合に使用します。

STARTボタン

タイトル画面で押すとゲームが始まります。牧場で視点(上空→地上)を切り替えます。

コントローラパック

コントローラパックは他のユーザーとのデータのやりとりや、複数のユーザーで遊ぶ「ブリーダーズバトル(→12P)」で使用します。



1

Derby Stallion 64

操作
方法

ワンポイントアドバイス

10

ダービー Stallion 64

ワンポイントアドバイス

ここでは、プレイする際のアドバイスを紹介します。参考にしてください。

余裕を持って資金を使おう。

馬を牧場に1頭預けると1ヶ月に10万円、厩舎では50万円かかります。競走馬だけではなく、牧場にいる繁殖牝馬の分も忘れないようにしましょう。また、毎年種付して、順調に仔が産まれたとすると、その仔の維持費もかさんでいきます。最初の資金はわずか2000万ですので、高い種牡馬を付けたり、高い繁殖牝馬を買ったりするのは、資金的に余裕ができてからにしましょう。また、繁殖牝馬は歳を取るにつれて、受胎率が下がります。年齢が高くなってしまった繁殖牝馬や、場合によってはデビュー前の1歳馬を売却して、資金の足しにするのも1つの手です。

効率良く資金を稼ぐには

とにかくレースに出走していれば、5着までに入らなくても、1回につき35万円は手に入ります。丈夫な競走馬なら、出走を続けるだけで、自分の食いぶちくらいはなんとか稼げるでしょう。あとは、ランクの高いレースを避けて、なるべく勝てそうなレースを探すことです。GIに出走して5着以下になるよりは、GIIIで5着になる方を選んだ方が得です。出馬登録画面で、自分の馬とライバル馬の負担重量を比較したり、ライバル馬の中に強い馬がないかチェックして、なるべく勝ちやすいレースを選びましょう。

狙いのレースに向けての調整

馬の調子は併せ調教、週2回の調教で変わります。ただ、馬の足元への負担も大きいので注意が必要です。馬の調子は好不調の波がループしています。狙いのレースに向けて、調子をちょっとだけ上向きにして、レースの1週間前かレースの週に併せ調教を行ない、絶好調に持ってゆくのが理想的です。あまりに調子が悪い場合は、思い切って放牧に出すのも手です。1ヶ月経って、放牧から帰ってきた状態の馬は、普通の状態の一步手前で帰ってきますので、そこで併せ調教を何回か行なうと、調子は上向きになります。狙いのレースまで間隔が開いている場合は、この手を使っても良いでしょう。

新馬や故障明けの馬の調教

新馬や故障明けの馬は、大幅に体重が増えていて、そのままレースに出すと惨敗する可能性が高くなります。新馬の場合はまだ、鍛えられていないので、調教は時間をかけてしっかりと行ないましょう。調教師に「太い」と言われないところまで体重を絞るようにしてください。故障明けの馬は脚元に不安がありますので、強い調教は控え、故障がない坂路やプール中心の調教が良いでしょう。