

Nintendo

NUS-NPWJ-JPN
G506421

NINTENDO 64



パイロットウイングス 64 操作一覧表



コントローラの握り方

「パイロットウイングス 64」は、ゲーム中の全ての操作を【ライトポジション】でおこないます。

※十字キー、Lトリガーボタンは使用しません。

■ボタンの名称とメニュー画面の操作



スタートボタン

Rトリガーボタン

Cボタンユニット：タスクの選択

Aボタン：決定

Bボタン：キャンセル

3Dスティック：カーソルの移動

Zトリガーボタン

※「タスクの選択」についてはA証クラス以上の場合使用できます。

■ゲームの遊び方



ファイル選択画面で、使用するファイルを選ぶとチャート表が拡大されます。[GO!]マークが表示されているクラスを選ぶとゲームを始めることができます。

タスクをクリアすれば、ポイントがチャート表にオートセーブされます。詳しくは、取扱説明書をご覧ください。

Emulation64.fr

HANGGLIDER

ハングライダー



Zトリガー
ボタン

スナップショット (写真撮影)

ポーズ&メニュー画面：
3Dスティックでメニュー画面の
選択

視点切替え

上下左右を見る：
押している間のみ

フレアー：
エアブレーキや着地体勢のとき

自機のコントロール：
機首を下げる
左右の旋回
機首を上げる

ROCKET BELT

ロケットベルト



Zトリガー
ボタン

エアブレーキ：
空中での姿勢の立て直し

ポーズ&メニュー画面

視点切替え

視点の位置切替え：
●上下方向・・・押すたびに22.5
度ずつ4段階変更
●左右方向・・・押している間のみ

強噴射

弱噴射

自機のコントロール：
噴射口を後ろ回りで90度回転
左右の旋回
噴射口を前回りで90度回転

GYROCOPTER

ジャイロコプター



ポーズ&メニュー画面

視点切替え

上下左右を見る：
押し続けている間のみ
※スコープが表示されている間は、
スコープの微調整

A：押し続けている間、出力アップ
B：押し続けている間、出力ダウン
※A・Bボタン両方押しで、そのときの出力をキープ

自機のコントロール：
↑ 機首を下げる
← → 左右の旋回
↓ 機首を上げる

Zトリガー
ボタン

ミサイル発射：
押し続けると画面にスコープが表示され
放すとミサイルを発射

CANNONBALL

キャノンボール



ポーズ&メニュー画面

視点切替え

上下左右を見る：
押し続けている間のみ

発射

大砲のコントロール：
↑ 発射角度を下げる
← → 左右方向の調節
↓ 発射角度を上げる

SKY DIVING

スカイダイビング



ポーズ&メニュー画面

視点切替え

上下左右を見る：
押し続けている間のみ

フレアー：
エアブレーキ

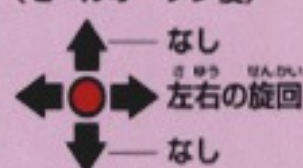
セールオープン：
雲海を抜けた後、使用可能

パイロットのコントロール：

(セールオープン前)



(セールオープン後)



JUMBLE HOPPER

ジャンブルホッパー



ポーズ&メニュー画面

視点切替え

上下左右を見る：
押し続けている間のみ

ジャンプ：
接地時にボタンを押すと高くジャンプ

パイロットのコントロール：

(接地時のみ)

