

TOPGEAR®  
*Overdrive™*

Scanné par BFrancois  
<http://www.emulation64.fr>

**KEMCO®**

**MODE D'EMPLOI**

**NINTENDO<sup>64</sup>**



Emulation64.fr

# TOPGEAR® Overdrive™

## TABLE DES MATIERES

DEMARRAGE .....	4
FONCTIONNEMENT DU STICK MULTIDIRECTIONNEL .....	5
TOP GEAR OVERDRIVE INTRODUCTION .....	6
MANETTE DE JEU .....	7
MODES DE JEU .....	8
CHAMPIONNAT (CHAMPIONSHIP) .....	9
ADVERSAIRE (VERSUS) .....	18
CONFIGURATION .....	19
REINITIALISATION .....	22
VEHICULES .....	23
ETAPES .....	25
ORDRE DES PISTES .....	28
A PROPOS DU RUMBLE PAK .....	29
GARANTIE/ SERVICE CLIENTS .....	30

## DEMARRAGE

### ATTENTION:

**NE JAMAIS ESSAYER D'INTRODUIRE  
OU DE RETIRER UNE CARTOUCHE DE JEU  
LORSQUE LE JEU EST ALLUME (POSITION „ON“)!**

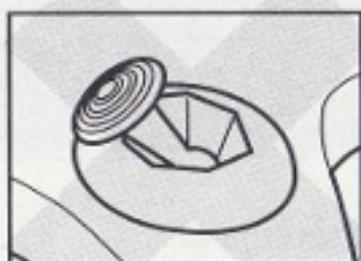
- Eteins ton N64™ (Position „OFF“).
- Introduis ta cartouche de jeu dans l'ouverture prévue sur le N64™. Appuie fermement pour que la cartouche de jeu soit bien encliquetée dans l'emplacement.
- Allume ton appareil (Position „ON“). Une fois que les écrans avec le titre et les questions juridiques sont passés, tu peux avancer à chaque fois en appuyant sur START.



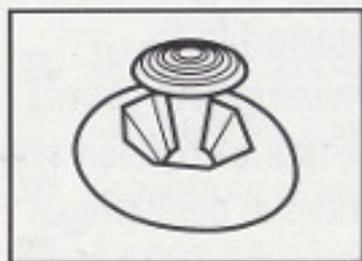
## FONCTIONNEMENT DU STICK MULTIDIRECTIONNEL

Le stick multidirectionnel de la Nintendo 64 utilise un système analogique pour interpréter les angles et directions de mouvement. Ceci permet un contrôle très précis jusqu' alors inimaginable avec la manette multidirectionnelle classique.

Au moment où vous allumez la console, laissez le stick multidirectionnel en position verticale.



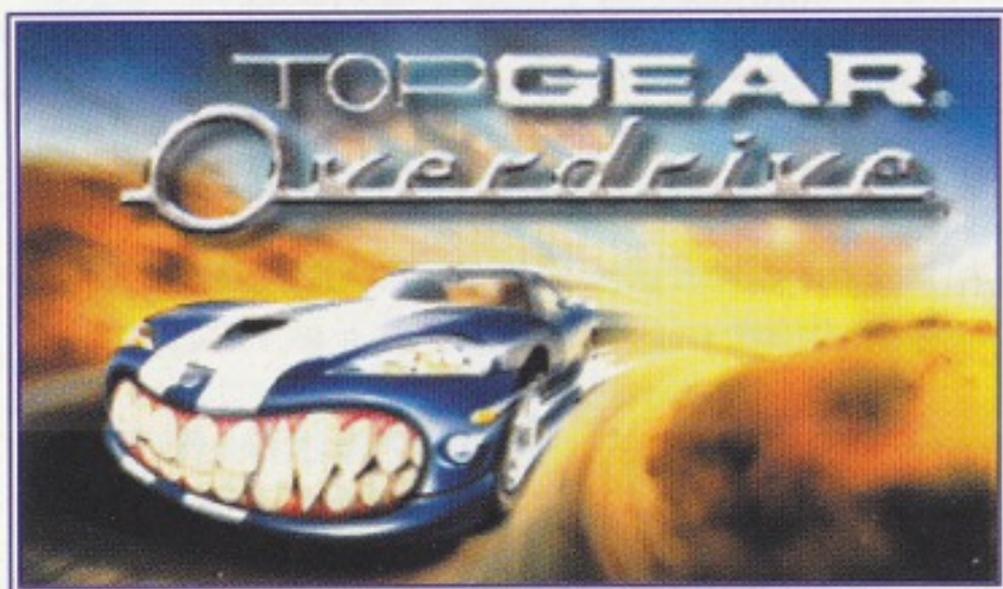
Si, au moment où vous allumez la console, le stick est incliné (comme dans la figure ci-contre), c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant le stick multidirectionnel ne pourront donc pas fonctionner correctement.



Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le revenir à sa position centrale (voir ci-contre), puis appuyez sur START tout en maintenant enfoncés les boutons L et R.

Le stick multidirectionnel est un instrument de haute précision ; veillez à ne pas renverser de liquides ni à insérer d'objets à l'intérieur de celui-ci.

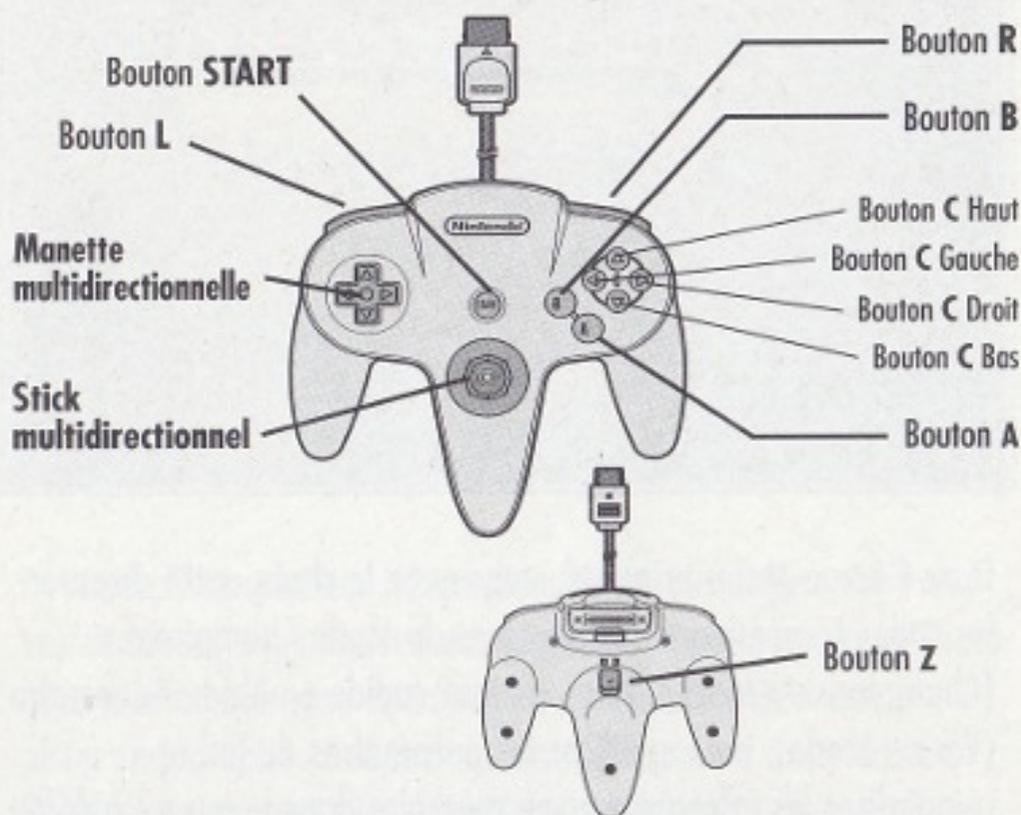
## TOP GEAR OVERDRIVE INTRODUCTION



Installez-vous, attachez votre ceinture de sécurité et crampez-vous – Top Gear® OverDrive™ appuie à fond sur la pédale pour N64 ! C'est le jeu de courses automobiles multijoueur le plus rapide. Pour gêner une course ou pour des accélérations intrépides, il est possible de TRICHER ! En effet, les joueurs peuvent placer des obstacles interactifs extravagants sur le parcours de leur adversaire. Vous pouvez ralentir vos adversaires en les forçant à entrer en collision avec des panneaux de signalisation, des stalactites et des barrages ! Ou vous pouvez emprunter des chemins secrets comme raccourcis pour remporter la victoire ! Top Gear OverDrive offre des courses automobiles N64 encore plus excitantes.

## MANETTE DE JEU

Avant de commencer à jouer, familiarisez-vous avec les commandes.



### SELECTION DE MENUS

- Déplacez le stick multidirectionnel vers la gauche, la droite, le haut ou le bas pour choisir des options.
- Appuyez sur le bouton A pour sélectionner des options.
- Appuyez sur le bouton B pour revenir au menu précédent.

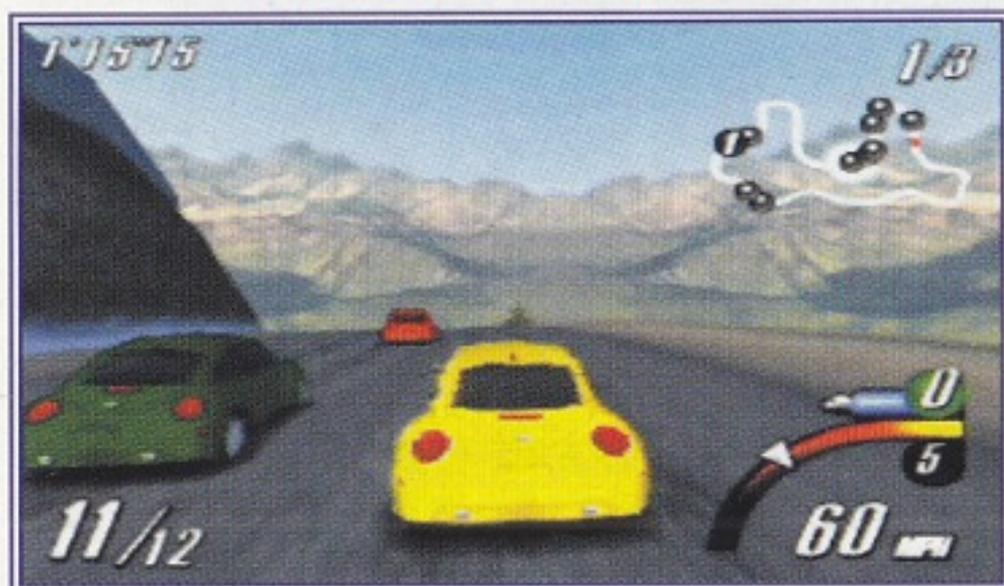
Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause. Pour quitter le jeu au cours d'une partie, appuyez sur **START**, puis sélectionnez "Exit" (Quitter) et appuyez sur le bouton **A**. Pour continuer à jouer, sélectionnez "Continue" (Continuer) et appuyez sur le bouton **A**.

## ECRAN MENU PRINCIPAL



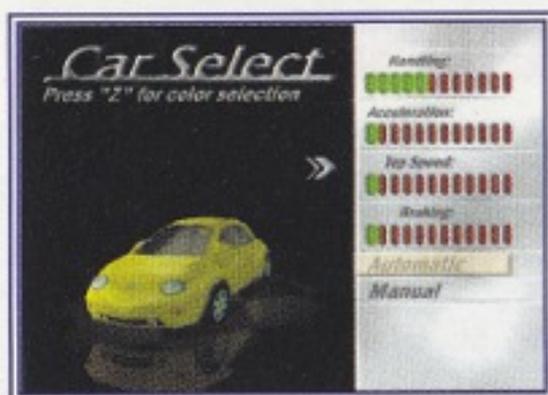
Dans l'écran Menu principal, vous avez le choix entre disputer les rudes compétitions saisonnières du Mode Championnat (Championship Mode), faire un tour rapide en Mode Adversaire (Versus Mode), personnaliser les paramètres du jeu et réinitialiser les informations en mémoire dans le jeu à l'aide de l'écran de configuration, ou encore afficher la liste des développeurs qui ont créé Top Gear OverDrive!

## CHAMPIONNAT



En mode Championnat (Championship), vous et jusqu'à 3 de vos meilleurs amis pouvez participer à la course la plus difficile et la plus dangereuse de la saison qui puisse exister sur 5 pistes redoutables situées dans les régions nord américaines. Vous devez effectuer trois tours redoutables par course, et devez finir dans les quatre premiers finalistes pour vous qualifier pour la course suivante de la saison.

Au total, 10 voitures disputent la compétition en mode Championnat (Championship) – en mode un joueur, vous êtes en compétition contre 9 adversaires informatiques ! Choisissez de jouer en mode 1, 2, 3 ou 4 joueurs (Player Mode). Chaque joueur doit être équipé d'une manette de jeu N64.



Ensuite, vous devez prendre votre tour dans l'écran Sélection voiture (Car Select).

Vous commencez avec un choix de deux voitures de base (basculez le stick multidirectionnel vers la

gauche ou vers la droite pour faire défiler les choix des véhicules). Au fur et à mesure que vous augmentez vos gains (Cash), des voitures de plus en plus complexes vous sont proposées à l'achat au cours de la saison du championnat (Championship).

Les performances spécifiques à chaque voiture sont affichées dans l'écran Sélection voiture (Car Select) :

Tenue de route (Handling) : La tenue de route de la voiture.

Accélération (Acceleration) : La vitesse d'accélération maximum de la voiture.

Vitesse maximale (Top Speed) : La vitesse limite de la voiture.

Freinage (Braking) : La capacité de freinage de la voiture.

Vous pouvez également courir en mode de transmission automatique ou manuel dans cet écran.

Dans l'écran Sélection voiture (Car Select), vous pouvez modifier la couleur de votre véhicule en appuyant sur le bouton Z pour afficher la fenêtre Sélection de couleur (Select Color). Tout en maintenant le bouton Z enfoncé, déplacez le stick multidirectionnel n'importe où dans la fenêtre Sélection de couleur (Select Color) pour changer la couleur de votre véhicule – un choix de 5 768 couleurs vives vous est proposé, alors profitez-en !



Les joueurs (Players) 2, 3 et 4 doivent choisir leurs voitures et la couleur de carrosserie après le joueur (Player) 1. Appuyez sur le bouton A pour continuer.

L'écran Sélection de piste (Track Select) affiche des informations sur la course suivante :

- Saison (Season) : Indique la saison à laquelle correspond votre course.
- Course (Race) : Indique quelle course de la saison vous disputez.
- Meilleure position (Best) : Affiche la meilleure position à laquelle vous vous êtes placé dans cette course.

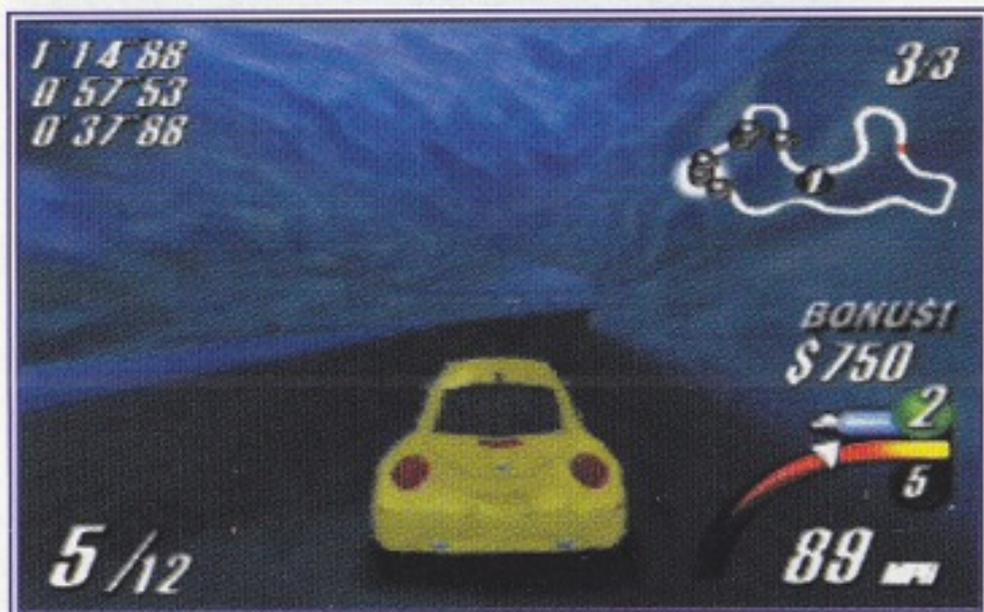
Les conditions de la course sont également affichées sous forme d'icônes dans l'écran Sélection de piste (Track Select).

Vous pouvez disputer à nouveau des courses auxquelles vous avez déjà participé en utilisant le stick multidirectionnel pour faire défiler et sélectionner les courses disponibles. Essayez et améliorez votre position !

Après avoir configuré le jeu et choisi votre voiture, vous êtes prêt pour la course !

## L'ECRAN DU JEU (GAME SCREEN DATA)

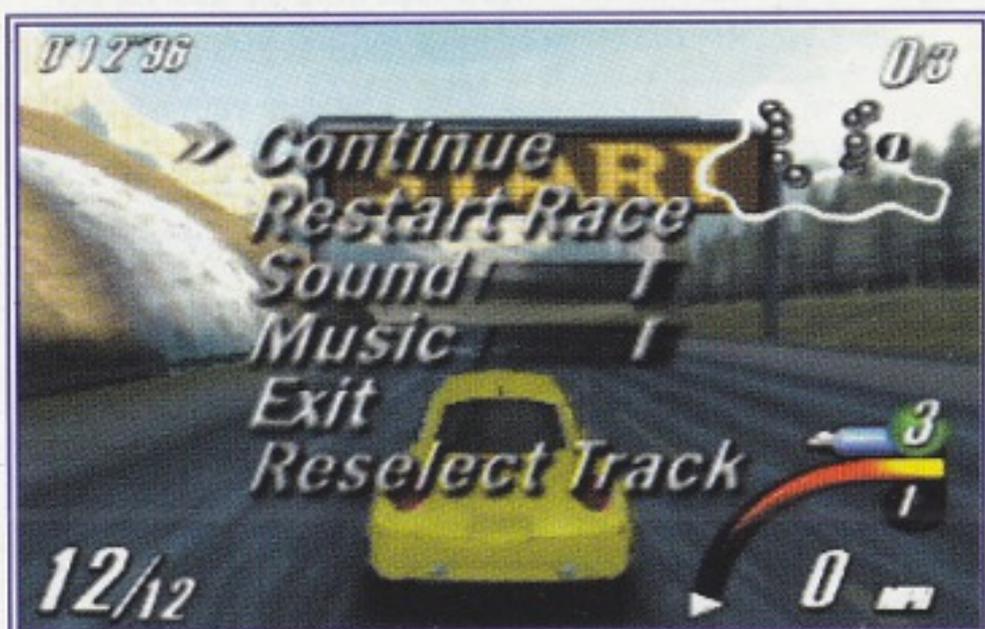
Pendant la course, l'écran du jeu affiche des informations importantes :



- Temps (Lap Times) :** Affiche votre temps – le premier tour est indiqué en tête de liste.
- Position (Race Position) :** Indique votre position (par rapport à 12 concurrents).
- Tour (Lap) :** Indique à quel tour vous êtes rendu.
- Bonus (Bonus Pick ups) :** Lorsque les voyants sont verts, vous obtenez du « Nitro » supplémentaire ou vos gains augmentent.
- Carte (Track Map) :** Affiche la position de tous les concurrents sur la piste.

- Nitro (Nitrous) :** Indique la quantité de « Nitro » que vous avez en réserve. Par défaut, vous avez 3 réservoirs de « Nitro » lorsque vous commencez la course.
- Tachymètre (Tachometer) :** Indique le nombre de tours par minute.
- Vitesses (Gear) :** Indique la position du levier de vitesse du véhicule.
- Compteur (Speedometer) :** Affiche votre vitesse en miles ou en kilomètres heure.

## ECRAN PAUSE



Lorsque vous appuyez sur le bouton Start pendant la partie, l'écran Pause apparaît :

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| Continuer (Continue) :                | Sélectionnez cette option pour reprendre la partie..           |
| Redémarrer la course (Restart Race) : | Sélectionnez cette option pour recommencer la course.          |
| Son (Sound) :                         | Réglez le volume des effets sonores.                           |
| Musique (Music) :                     | Réglez le volume de la musique de fond.                        |
| Quitter (Exit) :                      | Sélectionnez cette option pour quitter l'écran Menu principal. |



A la fin de la course, votre position et vos gains sont affichés pendant quelques secondes.

Ensuite, l'écran Magasin auto (Auto Shop) apparaît.

## MAGASIN AUTO (AUTO SHOP)

<i>Auto Shop</i>		Handling: \$1,000 
Cash:	\$4,000	Acceleration: \$1,500 
Car Value:	\$19,250	Top Speed: \$1,000 
<hr/>		Nitrous: \$250 
Total:	\$23,250	x 3 \$18,000
		< New Car >
		<b>P1 Done</b>

Dans le magasin auto (Auto Shop), vous pouvez acheter des accessoires auto avec les gains remportés lors de précédentes courses :

- |                                |  |
|--------------------------------|--|
| Gains (Cash) :                 | Total des gains accumulés lors de précédentes courses.                                     |
| Valeur de l'auto (Car Value) : | Valeur de votre véhicule.  |
| Total :                        | Total des gains et de la valeur du véhicule.   |
| Tenue de route (Handling) :    | Améliore la tenue de route de votre voiture. Vous serez littéralement scotché à la route ! |

- Accélération (Acceleration) :** Augmente l'accélération de votre voiture. La récupération est plus rapide en cas d'accidents et de collisions !
- Vitesse maximale (Top Speed) :** Augmente la vitesse limite de votre voiture. Vitesse = puissance.
- Nitro (Nitrous) :** Réservoirs de Nitro supplémentaires pour pouvoir faire davantage d'accélération. Rien de tel qu'un peu de Nitro pour de bons coups d'accélérateurs !
- Nouvelle auto (New Car) :** Des voitures plus récentes, plus chères, plus performantes sont proposées au fil des courses. De quoi faire rêver !

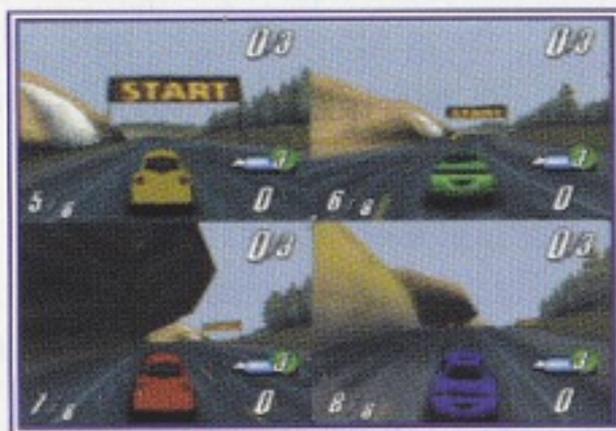
Si vous êtes classé parmi les quatre premiers coureurs à la fin de chaque course, vous serez qualifié pour la saison suivante. Si vous n'êtes pas qualifié, cessez de pleurnicher et continuez à vous entraîner pour essayer de gagner !

Une série de courses difficiles vous attendent au milieu des plus beaux et des plus fous paysages d'Amérique du nord. Alors lancez-vous et essayez le mode Championnat Top Gear OverDrive ! (Championship)

## ADVERSAIRE (VERSUS)

Le Mode Adversaire (Versus Mode) vous permet (ainsi qu'à 3 adversaires) de disputer une course de 1, 3 ou 5 tours au choix parmi les cinq configurations de pistes de base proposées dans Top Gear OverDrive. En mode Adversaire un joueur (single player Versus Mode), vous disputez la course contre 11 concurrents informatiques.

Pour configurer le Mode Adversaire (Versus Mode), suivez la même procédure que pour le mode Championnat (Championship) – sélectionnez une partie à 1, 2, 3 ou 4 joueurs (Player) et choisissez le nombre de tours – 1, 3 ou 5. Puis,



sélectionnez votre voiture dans la gamme de véhicules proposés en mode Championnat (voir "Voitures (Cars)"), et sélectionnez la couleur de votre choix.

Choisissez une piste dans l'écran Sélection de piste (Track Select) et à vous de jouer ! En mode Adversaire (Versus), les informations contenues dans l'écran du jeu et dans l'écran Pause sont identiques à celles affichées en mode Championnat (Championship).

Rappelez-vous : c'est votre unique chance, le gagnant ramasse toutes les billes, alors pas question de ralentir !

## CONFIGURATION

Il s'agit de l'écran dans lequel vous réglez les options du jeu.

### CONFIGURATION DE LA MANETTE

Top Gear OverDrive propose une configuration par défaut pour la manette de jeu. Vous pouvez également personnaliser les fonctions de la manette dans l'écran de configuration de la manette du menu Configuration.

La configuration par défaut de la manette est décrite ci-après.

Configuration par défaut de la manette

- |                           |  |
|---------------------------|--|
| A :                       | Accélération   |
| B :                       | Freinage   |
| Gauche C :                | Vitesses de transmission (passez la vitesse supérieure en appuyant sur Accélération, rétrogradez lorsque vous n'appuyez pas sur Accélération)                        |
| Z :                       | Accélération Nitro   |
| R :                       | Pour regarder derrière vous pendant la course  |
| Inférieur C :             | Pour changer l'angle de vue pendant la course. Trois angles possibles : extérieur de la voiture (par défaut), intérieur de la voiture et intérieur avec rétroviseur. |
| Stick multidirectionnel : | Direction  |
| Start :                   | Pour mettre le jeu en pause  |



Pour personnaliser votre manette de jeu, sélectionnez la fonction (par exemple " Accélération" (Gas)) et appuyez sur le bouton de votre choix sur la manette. Sélectionnez la fonction suivante et appuyez sur le bouton de votre choix sur la manette.

Pour rétablir la configuration par défaut de la manette, sélectionnez l'option Défaut.

Appuyez sur le bouton A de la manette suivante pour personnaliser ses fonctions.

Après avoir personnalisé tous les boutons de fonction de la manette, sélectionnez "Exit" (Quitter) et appuyez sur le bouton A pour revenir dans l'écran de configuration.

## SOUND CONFIG (CONFIG SON)



Vous pouvez régler les paramètres audio de Top Gear OverDrive dans l'écran Son (Sound).

- Stéréo (Stereo) :** Vous avez le choix entre un son stéréo ou mono.
- Vol SFX (SFX Vol) :** Pour régler le volume des effets sonores.
- Vol musique (Music Vol) :** Pour régler le volume de la musique de fond.
- Musique (Music Track) :** Pour écouter les 6 mélodies de Top Gear OverDrive (correspondant à la musique de "Grindstone").

## LUMINOSITE (BRIGHTNESS)

Vous pouvez régler la qualité de l'image en fonction de votre télévision. Le paramètre Luminosité par défaut est "Off" (Désactivé) (image plus sombre).

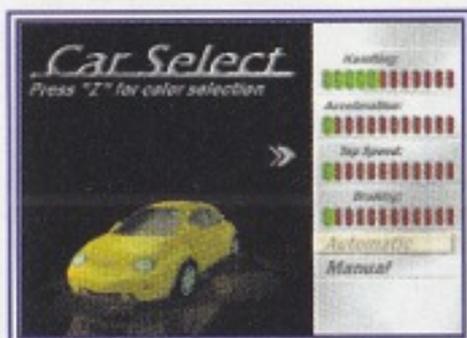
## REINITIALISATION (RESET SAVE DATA)

Top Gear OverDrive possède une mémoire intégrée qui enregistre automatiquement les informations relatives à votre saison de championnat (Championship) pour vous permettre de continuer la course au point où vous l'aviez arrêtée. Dans l'écran Réinitialisation (Reset Save Data), vous pouvez effacer ces informations pour recommencer la saison du championnat (Championship) depuis le début en sélectionnant "Yes" (Oui). Si vous souhaitez conserver ces informations, sélectionnez "No" (Non).

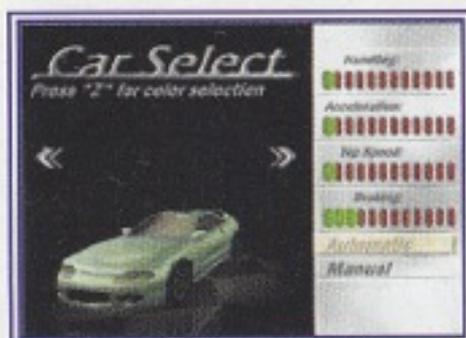
Appuyez sur le bouton B pour revenir dans le Menu principal (Main menu).

## VOITURES (CARS)

Top Gear OverDrive propose 10 voitures, notamment des véhicules de type Detroit iron (Acier de Détroit), European exotcars (Europe exotique), Japanese Pocket Rockets (Petites Japonaises de poche) et de nouveaux concepts de véhicules. Chaque voiture offre des performances uniques et des tenues de route différentes. Essayez-les toutes !



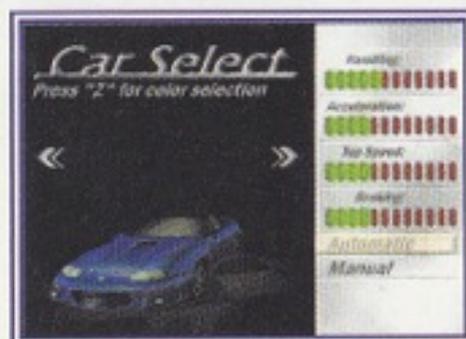
Type BG



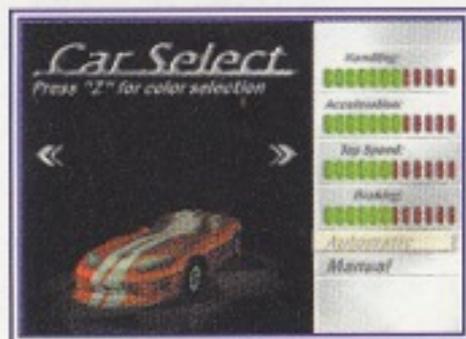
Type EC



Type YD



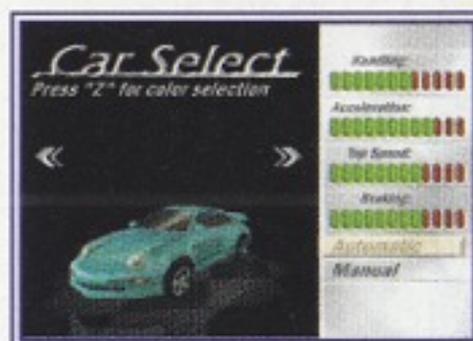
Type CA



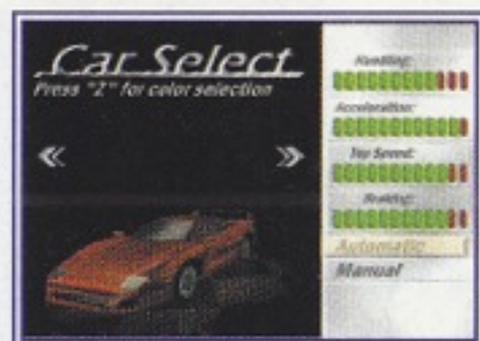
Type VP



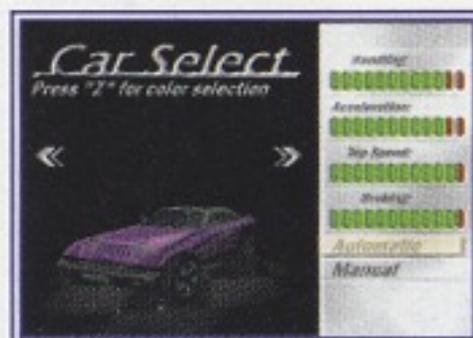
**Type HM**



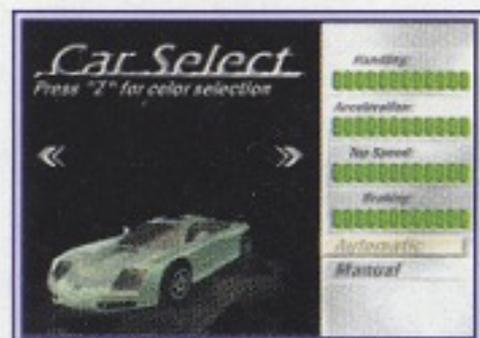
**Type PO**



**Type FO**



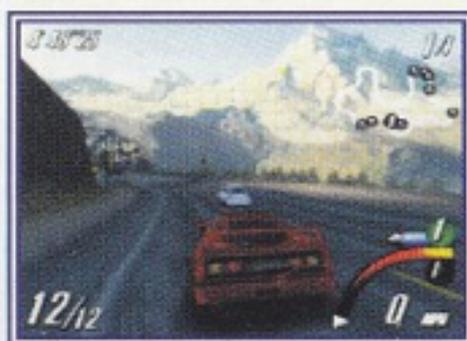
**Type JS**



**Type MC**

## ETAPES (STAGES)

Top Gear OverDrive propose 5 pistes de base offrant chacune différents trajets secrets que vous devez découvrir et explorer. Au fil des courses et des saisons, vous devrez adapter votre façon de conduire aux différentes conditions météo. Vous n'avez rien vu tant que vous n'avez pas traversé à vitesse maximale la piste du canyon/ fermes (Canyon/Farmland track) sous la neige ! Vous devrez surmonter de nombreux éléments pour gagner à Top Gear OverDrive!

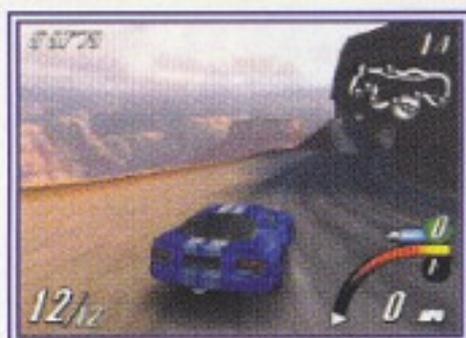


**MONTAGNE (Mountain) 22**

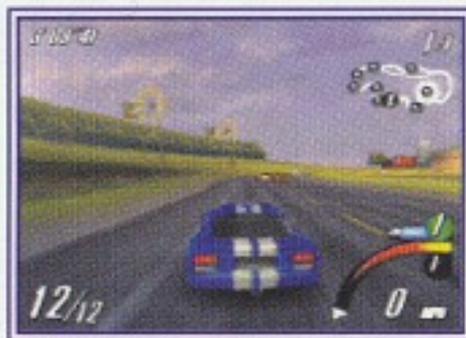


**MONTAGNE (Mountain) 22a**

L'odeur des pneus chauds au petit matin ! Des montées impressionnantes et des descentes à faire frémir font le charme de cette majestueuse piste de montagne. Evitez le verglas sur la route et attention au stalactites et aux barrages ! Des tunnels secrets offrent un aperçu des fantastiques paysages...



**CANYON (Canyon/Farmland) 23**



**CANYON (Canyon/Farmland) 23a**

Vues imprenables le long des routes sinueuses du canyon. Des fermes isolées et des moulins à vent agrémentent le paysage.

Un réseau de tunnels traverse le canyon pour les plus téméraires.



**BAYOU (Bayou) 24**



**BAYOU (Bayou) 24a**

Enfilez vos imperméables, nous sommes dans la forêt de Bayou ! Des pistes boueuses et des marécages vous attendent. Vous devrez éviter des épaves de bateaux échoués dans la vase.

**LA VILLE (The City) 25****LA VILLE (The City) 25a**

Parcourez les avenues étroites et les ruelles de Motor City en évitant les immeubles, les passerelles et les trottoirs à des vitesses folles. Des sauts palpitants et une tribune d'honneur vous y attendent.

**TROPIQUES (Tropics) 26****TROPIQUES (Tropics) 26a**

Longez les merveilleuses plages d'une côte paradisiaque bordée de palmiers et foncez dans la jungle humide de cette magnifique île tropicale. Profitez des superbes couchers de soleil... Sans parler du punch Hawaïen !

## ORDRE DES PISTES

Voici l'ordre des courses des 3 premières saisons du mode Championnat (Championship) :

- Saison 1    Course 1 - Mountain / Spring / Clear  
              Course 2 - Canyon / Summer / Clear  
              Course 3 - Bayou / Spring / Clear
- Saison 2    Course 1 - Mountain / Snowy Ground / Clear  
              Course 2 - Canyon / Night / Clear  
              Course 3 - Bayou / Raining / Foggy  
              Course 4 - City / Summer / Clear
- Saison 3    Course 1 - Mountain / Night / Clear  
              Course 2 - Canyon / Snowy Ground / Clear  
              Course 3 - Bayou / Night / Clear  
              Course 4 - City / Night / Raining  
              Course 5 - Tropical / Summer / Clear

## A PROPOS DE RUMBLE PAK

Vous pouvez utiliser le Rumble Pak N64 pour vibrer encore plus avec Top Gear OverDrive. Si vous insérez le Rumble Pak dans la manette, celle-ci se met à trembler lorsque vous entrez en collision avec des objets et lorsque vous atterrissez après des sauts.