

Nintendo

罪と罰

罪と罰の継承者™
SINNENNO PUNISHMENT

操作一覧表



ゲームの詳しい内容については、取扱説明書をお読みください。
また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。
※この操作設定は[タイプ1]です。

十字キー

Cボタンユニットと同じ働きをします。

Zトリガーボタン

- ショット(銃で撃つ) Z
ボタンを押し続けている間は、常に銃弾が連射されている状態です。
- ソード(剣で斬る) Z+Z
敵が近いときや障害物が近くにあるときは、ボタンを押し直す(連打する)と斬りつけます。

Lトリガーボタン

Rトリガーボタンと同じ働きをします。

スタートボタン

- ゲームスタート
- ポーズメニュー表示(一時中断)
セーブしたりゲームを終わることができます。

Rトリガーボタン

- ジャンプ R
1回押しとジャンプします。
- ダブルジャンプ R+R
ジャンプ中にもう一度押しとダブルジャンプします。

Cボタンユニット

- プレイヤーの移動(左右)
1回押しと移動します。
- ローリング(転がる)
同じ方向に素早く2回押しとローリングします。←← または →→

Aボタン

- 照準タイプの変更
- マニュアルタイプ
自分で敵に照準を合わせます。
- ロックオンタイプ
自動的に敵に照準を合わせて、ロックオンしてくれます。照準が黄色になるとロックオン完了です。

3Dスティック

- 照準の移動(敵に狙いをつける)
- ノーマル
入力した方向に照準が動きます。
- リバース
上下のみ入力した方向と反対に動きます。左右は入力した方向に動きます。

