

YOSHIS STORY

MOUVEMENTS DE YOSHI

COMMENT JOUER



Pour plus d'informations sur le fonctionnement et le contenu du jeu, merci de lire le manuel d'instruction.

Croix Directionnelle

Changer la taille du cadre des fruits
↑ plus grand / ↓ plus petit

Bouton Z

Lancer des oeufs :

Appuyez sur Z et la mire apparaît. Visez avec le Stick, puis relâchez pour lancer l'oeuf



Stick Analogique

Marcher :

La vitesse variera en fonction de la distance ou vous pousserez le Stick

Taper le sol :

Après avoir sauté sur ses pieds



Bouton Start

Pause / Voir le score réalisé

Bouton L

Basculez en encadrement des fruits

Bouton R

Sniff-sniff :

Le renifleur recherche les fruits ou les pièces cachés. Si Yoshi trouve quelque chose, tapez sur le sol pour le révéler.



Boutons C

Comme le bouton Z

Bouton A

Sauter :

Restez appuyé sur le bouton A

Saut suspendu :

Pendant un court moment, vous pouvez voler. Quand vous désirez le faire, vous pouvez sauter plus haut avec le Stick analogique.

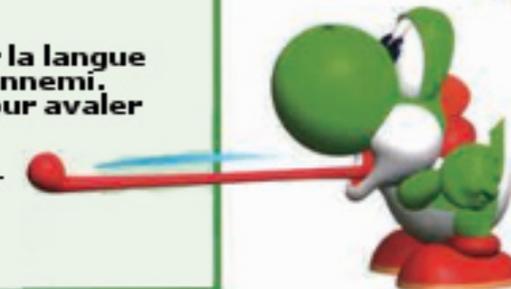


Bouton B

Avaler :

A utiliser pour faire sortir la langue de Yoshi et englober un ennemi. Utilisez cette méthode pour avaler les fruits.

Annuler le lancer d'oeuf



Sortie rapide : Pendant que vous jouez en mode histoire, si vous souhaitez utiliser un Yoshi d'une couleur différente, appuyez simultanément sur les boutons L, Z, A et B. Le Yoshi que vous utilisez est emmené dans le château. Après avoir décidé de continuer ce parcours ou en commencer un autre, sélectionnez une couleur différente pour les Yoshis restants.

Traduit par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>

™, © and the "N" logo are trademarks of Nintendo of America Inc.
© 1998 Nintendo of America Inc.
NUS-NYSE-USA PRINTED IN JAPAN



INFORMATIONS IMPORTANTES

- Cherchez à obtenir un score parfait ! Pour gagner un maximum de points en mode Challenge, la technique utilisée est primordiale. Tout d'abord, tâchez de savoir ce qui rapporte le plus de points !



Tableau des différents points		Fruits		Ennemis	
	Fruit normal	1	♥	Manger un Maskass	1
	Fruit favori	3	♥	Battre un Maskass	2
	Fruit du jour	8	♥	Manger un Maskass favori	3
				Battre un Maskass favori	6
●	Pièce				1
●	Coeur sucré	8	♥	● Coeur spécial	100
●	Melon récupéré				100
●	Yoshi restant				100

D'autres ennemis ou objets peuvent également vous donner des points. D'autre part, certains objets ne pourront que remplir vos points de vie sans vous donner de points.



Un coeur vide ne vous donnera pas de points

Conseils



- Ne mangez que le même fruit. Cherchez à avaler le fruit favori de votre Yoshi.
- Vous gagnerez le double de points en battant un ennemi à l'aide d'un oeuf plutôt que de l'avalier !
- En battant plusieurs ennemis à l'aide d'un seul oeuf, vos points seront multipliés !

Yoshi rouge **Yoshi rose**

En martelant le sol, la couleur d'un Maskass changera. Changez la dans la couleur choisie et battez le pour obtenir un score plus important !

Fruit favori

Yoshi jaune

Fruit favori

Yoshi Vert

Fruit favori

Yoshi bleu **Yoshi bleu clair**

Fruit favori

Chaque Yoshi pense que son fruit préféré a meilleur goût et vous donnera un score plus élevé pour l'avoir mangé.

Comment fonctionne la petite fleur

Miam miam **Beurk**

Melon + 3 pétales

Piment rouge - 1 pétale

Fruit du jour	+ 8 pétales	Toucher un ennemi	- 3 pétales
Maskass favori	+ 3 pétales	Manger un ennemi pas bon	- 1 pétale
Fruit favori	+ 3 pétales	Toucher des pics	- 3 pétales
Fruit normal	+ 1 pétale		

Le secret de la petite fleur : S'il ne vous reste plus que deux pétales et si vous touchez un ennemi, votre Yoshi ne sera pas perdu pour autant mais il sera très faible. Si vous êtes super joyeux, votre fleur sera recouverte de pétales et sourira comme un folle.